



Westdeutscher Basketball-Verband e.V.

Ausschreibung für das Finale der Westfalen Youngstars Grundschulturniere in den 12 Städten/Kreisen im RegBez Arnsberg

(Bei den Vorrundenturnieren kann von der Finalausschreibung abgewichen werden)

Spielmodus	Gruppenspiele in der Vorrunde, Finalspiele
Spielzeit	Angepasst an Anzahl der Teams
Spielball	Größe 5
Spielfeld	normales Basketballfeld (Querfeld)
Spieleranzahl	4 gegen 4, 1 Team= max. 8 Kinder. Ein Team besteht aus 4 Mädchen und 4 Jungen
Geschlecht	2 Mädchen, 2 Jungen auf dem Spielfeld
Einsatzzeiten/ Spielerwechsel	Jedes Kind muss pro Spiel eingesetzt werden. Fliegender Wechsel. Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.
Korbhöhe	2,60 m (wenn es möglich ist)
Punktewertung	Außerhalb der Zone 3 Punkte, innerhalb der Zone 2 Punkte
Freiwürfe	keine
3-, 5-, 8-, 24- Sekunden-Regeln	Werden nicht angewendet, SR ahndet bei massiven / unfairen Überschreitungen
Rückspiel	Wird nicht angewendet
Auszeiten	Keine
Ballübergabe durch/an den SR	Nur bei Erklärungsbedarf
Ballbesitz	Sprungball zu Spielbeginn, danach wechselnder Ballbesitz
Schrittfehler	Es ist nicht erlaubt, mit dem Ball in der Hand zu laufen. Nach einem Dribbling oder nach Ballerhalt im Sprung dürfen 2 Schritte gemacht werden. Beim Sternschritt (Standbein muss feststehen, das andere Bein/Spielbein darf man bewegen) darf das Spielbein beliebig oft aufgesetzt werden.
Doppeldribbling	Dribbeln ist nur mit einer Hand erlaubt. Wer mit dem Dribbeln aufhört, darf nicht noch einmal anfangen. Der Schiedsrichter pfeift dann Doppeldribbling. Bei Fehlern erhält die Gegenmannschaft den Ball zum Einwurf an der Seitenlinie.
Fouls	Jedes Foul wird mit einem Einwurf geahndet. Wird ein Spieler/in in der Wurfbewegung gefoult, so erhält das Team einen Punkt und Einwurf. Ist der Wurf erfolgreich, zählt der Korbwurf und es gibt einen Punkt zusätzlich, anschließend hat der Gegner Einwurf. Mit dem dritten Foul scheidet ein Spieler / eine Spielerin für das laufende Spiel aus. Ein/e Ersatzspieler/in darf das Team dann vervollständigen.
Verteidigung	Die Mann-Mann-Verteidigung ist vorgeschrieben, d.h. der Verteidiger darf sich nicht mehr als 2 Meter vom Gegenspieler entfernen. Eine klare Mann-Mann-Zuordnung sollte permanent sichtbar sein. Jede Form von Pressverteidigung ist untersagt. Die Aufnahme des Gegenspielers darf erst hinter der Verlängerung der Freiwurflinie des Vorfeldes (also ab $\frac{3}{4}$ Feld) erfolgen.
Angriff	Die einzigen erlaubten vortaktischen Maßnahmen sind das Give and Go und das Schneiden zum Ball